

Application Graphique Interactive

Projet de développement système UPIC

Thierry Coduys
La Kitchen
5 rue Laugier 750017 Paris
Thierry.Coduys@la-kitchen.fr

Résumé

Une expertise et un nouveau développement autour du système UPIC. Un nouvel environnement logiciel développé sur une double plate-forme PC Linux (Mandrake 8.1) et MacOS X (10.1.4), la suite logiciel sera « open source » et gratuite. Il s'agit d'un éditeur de courbe pour la représentation graphique, d'un système corrélatif intelligent et d'un moteur de synthèse orienté multi-environnement. Une architecture orientée client/serveur en UDP.

1. Les axes de développement

1.1. L'éditeur de courbe vers une représentation graphique

Édition des courbes en mode discret, Béziérs, superposition de la lecture des courbes par fonction de masque, SDK pour les fonctions génératives et algorithmiques, interfaçage gestuel en UDP...

1.2. Le « Mapping augmenté » vers un système corrélatif intelligent

Approche pour l'analyse de la décision, domaines de la théorie de l'action, de la psychologie cognitive et de la sémiologie. Traitement, analyse de courbe, reconnaissance de formes, historique, apprentissage automatique et proposition de corrélation...

1.3. Le moteur de synthèse audio et visuelle multi-environnement

Mise à jour du moteur de synthèse développé au SCRIME.

Développement d'une suite d'objets Pd pour un ensemble de modules libres (patch) communiquant en UDP.

Interfaçage avec l'unité « Kapybara 320 » de Symbolic Sound...

2. Conclusion

Nous allons organiser plusieurs séminaires de réflexion durant les six prochains mois, avec pour un des thèmes la représentation graphique et le « Mapping augmenté ».

... L'UPIC, vers un nouvel outil de représentation graphique interactive ...

